Atividade – Lógica de Programação e Orientação a Objetos

Aluno: Ayrton Soares

Elabore um algoritmo que representa um cadastro. Ele deve ler os seguintes dados fornecidos pelo usuário:

- Nome

- Endereço

- Cidade

- CPF

- RG

- Idade

- Nome do pai

- Nome da mãe

- Peso

- Renda bruta

Apresente as informações solicitadas no final do cadastro

Var

Nome, Endereco, Cidade, CPF, RG, NomeP, NomeM: caracter

Idade: inteiro

Peso, RendaB: Real

Inicio

escreval (“ CADASTRO DE USUÁRIO”)

escreval (“Digite seu nome”)

leia (Nome)

escreval (“Digite seu Endereço”)

leia (“Endereco”)

escreval (“Sua Cidade”)

leia (cidade)

escreval (“Digite o número do seu CPF”)

leia (CPF)

escreval (“Digite o número do seu RG”)

leia (RG)

escreval (“Digite sua idade”)

leia (Idade)

escreval (“Digite o nome do seu pai”)

leia (NomeP)

escreval (“Digite o nome da sua mãe”)

leia (NomeM)

escreval (“Digite o seu peso”)

leia (Peso)

escreval (“Digite o valor da sua renda bruta”)

leia (RendaB)

escreval (“Obrigado pelas Informações”)

escreval (“Confira seus dados abaixo”)

escreval (“NOME: “ , Nome)

escreval (“ENDEREÇO: “ , Endereco)

escreval (“CIDADE: “ , Cidade)

escreval (“CPF: ” , CPF)

escreval (“RG: “ , RG)

escreval (“IDADE: “ , Idade)

escreval (“NOME DO PAI: “ , NomeP)

escreval (“NOME DA MÃE: “ , NomeM)

escreval (“PESO: “ , Peso)

escreval (“ RENDA BRUTA: “ , RendaB)